

Oefen-PRC

Bijzonder Reglement

I Organisatorisch gedeelte.

1. De rit is opengesteld voor voertuigen van alle leeftijden.
2. De rit wordt verreden in twee klassen:
 - a. Sportklasse (**S**), voor ervaren deelnemers;
 - b. Toerklasse (**T**), voor beginnende deelnemers;
3. In aanvulling op BRKLAS, artikel 2 sub D punt 4 (Opdrachten bij controles):
 - HK: Hier keren
 - NVH: Niet Verder Herconstrueren en de route ter plaatse opnemen
 - DMP .. : Doorgaan met pijlnr. ... Hierbij dient u met in achtneming van de geldende routeopdracht een nieuwe route te maken naar de pijl met het vermelde nummer.
4. Ex aequo regeling: de deelnemer met de minste tijdafwijking bij de geheime tijdnkering bij een controle wordt het hoogst geklasseerd. Geeft dit geen uitsluitel, dan is de eerste niet gemeenschappelijke fout bepalend voor de klassering.
5. Totale rijtijd: alle klassen ca. 180 minuten;
6. Totale lengte: zie bijlage 1.
7. Start- en finishlokaal is de Dorpshuis De Paol, Bocholterweg 136, Altweerterheide.
8. Tijdcontroles / Tijdsrapunten.
 - De finish is open tot 60 minuten na de ideale passeertijd. Bij later melden wordt men niet geklasseerd.
 - De finish mag ongestraft te vroeg worden aangedaan.
 - Voor elke minuut te laat melden bij de finish ontvangt de deelnemer 1 strafpunt.
9. In alle gevallen waarin niet is voorzien, beslist de wedstrijdleiding (organisatie).

A Standaard reglementering

1. Voor alle trajecten wordt kaartmateriaal gebruikt, met een schaal van 1:25.000
2. Deze rit wordt verreden met digitale controles (systeem Rallycheck). De deelnemers krijgen deze controles "te zien" in de gratis te downloaden Rallycheck App op hun smartphone en kunnen deze dan accepteren of negeren. Sommige controles worden automatisch geaccepteerd (**Direct Save**). Voor verdere informatie ga naar www.rallycheck.nl. De laatste genomen controle is te verwijderen m.u.v. de **Direct Save** controles.
3. Er staan snelheidscontroles opgesteld. Wij willen U niet straffen voor de snelheid dit doet U nu zelf. Zie bijlage 2 met daarop de uitleg van de werking van deze controles.

C Kaartleessystemen

INGETEKENDE LIJN (alleen Toer)

1. Een op de kaart ingetekende lijn dient in de aangegeven richting van de start naar de finish van het traject zo nauwkeurig en zo lang mogelijk ononderbroken te worden bereden.
2. Zogenaamde kleine uitwasjes aan een ingetekende lijn worden geacht op de juiste plaats te liggen en overeenkomstig de berijdbare situatie ter plaatse te zijn getekend.
3. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.

INGETEKENDE LIJN MET BARRICADES (BARIL) (Alleen sport)

Gelijk aan het hierboven beschreven systeem (Ingetekende Lijn), met de volgende aanvulling:

1. De ingetekende lijn wordt onderbroken door (genummerde) barricades.
2. Men dient een nevenroute te construeren en te rijden waarbij:
 - a. de ingetekende lijn op de laatst mogelijke samenkomst van kaartwegen voor de barricade wordt verlaten;
 - b. de ingetekende lijn op de eerst mogelijke samenkomst van kaartwegen na de barricade weer wordt voortgezet;
 - c. de nevenroute zo kort mogelijk is.
3. In de nevenroute mogen delen van de ingetekende lijn worden opgenomen, maar alleen in voorwaartse richting. Overige wegen mogen onbepaald in beide richtingen worden opgenomen.
4. Het raken en kruisen van de ingetekende lijn wordt beschouwd als meegaand rijden.
5. De ingetekende lijn en de nevenroute samen vormen de te rijden hoofdroute.

BLINDE LIJN

1. Een ingetekende lijn (zonder achtergrond met kaartgegevens, maar met schaal aanduiding), dient in de aangegeven richting van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk te worden bereden.
2. De blinde lijn is altijd in zijn geheel te berijden.
3. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.

GRENSBENADERING

1. Van de start tot de finish van het traject moet over kaartwegen een aaneengesloten route worden gereden, waarbij de op de kaart aangegeven grenslijn met de wijzers van de klok mee benaderd moet worden zonder deze te kruisen.
2. "Licht is rijden", wat betekent dat indien tenminste één bermlijn van de kaartweg de grenslijn niet raakt, deze kaartweg gebruikt mag worden.
3. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te geschieden dat in volgorde van belangrijkheid:
 - a. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is (het louter heen en weer rijden over dezelfde weg geldt niet als oppervlak te verkleinen)
 - b. de route zo kort mogelijk is.

VAN PIJL TOT PIJL DE KORTSTE ROUTE

1. Van de start tot de finish van het traject dient een aan een gesloten route te worden gereden, waarbij een aantal op de kaart staande pijlen in nummervolgorde moet worden opgenomen.
2. Tussen de start van het traject en de voet van de eerste pijl, tussen de pijlen onderling en tussen de laatste pijl en de finish van het traject dient de kortste route te worden gereden via kaartwegen.
3. Pijlen dienen in hun geheel, d.w.z. van de voet van de pijl tot de punt van de pijl, in de route te worden opgenomen en moeten zo nauwkeurig mogelijk worden bereden. Onder de getekende pijlen wordt geacht een weg te liggen.
4. Voor het construeren van de route is het toegestaan om:
 - pijlen zijdelings op te rijden;
 - pijlen zijdelings te verlaten;
 - pijlen (meegaand of tegengesteld) te raken of te kruisen;
 - pijlen eerder te berijden dan ze aan de beurt zijn;
 - reeds eerder bereden pijlen nogmaals te berijden.
5. Bij het construeren van de route is het **niet** toegestaan om pijlen tegengesteld te berijden.
6. Zogenaamde kleine uitwasjes aan een ingetekende pijl worden geacht op de juiste plaats te liggen en overeenkomstig de berijdbare situatie ter plaatse te zijn getekend.
7. Onder elk deel van een ingetekende pijl wordt geacht een weg te liggen.
8. Pijlen kunnen ook zijn getekend als een lijnstuk met een pijlteken ergens op die lijn. Als punt van de pijl wordt het einde van het lijnstuk beschouwd, ongeacht de plaats van het pijlteken.

C Herconstructie / Routeonderbreking (alleen sportklasse)

Als de route tijdens het rijden onderbroken wordt door een opdracht bij een RC of doordat een weg die men wil inrijden niet kan of mag worden bereden, dan dient de oorspronkelijk geconstrueerde route te worden herzien, met inachtneming van de volgende bepalingen:

1. Vanaf het punt van onderbreking dient een zodanige herconstructie te worden geconstrueerd en gereden, dat zo min mogelijk wordt gemist van de oorspronkelijk geconstrueerde route.
2. Ten aanzien van de in een herconstructie op te nemen kaartwegen en samenkomsten van kaartwegen gelden dezelfde bepalingen als die welke gelden voor de routeconstructie.
3. Bij het systeem Grensbenadering mag in een herconstructie de grenslijn **wel** overschreden worden.
4. Bij het systeem Ingetekende Lijn en BARIL mag ook in een herconstructie de ingetekende lijn niet tegengesteld worden bereden. Kruisen en raken van de ingetekende lijn wordt beschouwd als meegaand rijden.
5. Met inachtneming van het bovenstaande dient de herconstructie zo kort mogelijk te zijn.
6. Wegen die niet kunnen of mogen worden bereden mogen vanaf de andere zijde in de herconstructie worden opgenomen.
7. De deelnemer dient het niet kunnen of mogen berijden van wegen te onthouden totdat de oorspronkelijk geconstrueerde route weer is hervat.

Aanvullend reglement (Snelheidscontroles)

Tijdens de rit wordt er op twee manieren gecontroleerd of u te hard rijdt:

1. Middels een snelheidscontrole:

Bij een daar voor opgestelde routecontrole wordt uw snelheid gemeten.

Die snelheid wordt dan weergegeven op het scherm (controlekaart). Overschrijding van de ter plaatse geldende maximumsnelheid wordt bestraft met 6 strafpunten voor elke km overschrijding, waarbij de eerste 10% overschrijding onbestraft blijven.

2. Middels een Quiet-Zone:

Deze Quiet-Zone staat niet op de kaart maar het begin van de zone wordt aangegeven op uw scherm middels een controle (QZ-in). U rijdt dan een Quiet-Zone binnen.

Rechts op uw scherm (naast de controlereeks) komt de tekst **Quiet Zone** in beeld met de maximale snelheid die er in die zone gereden mag worden. Let op: dit kan lager zijn dan de verkeerstechnisch ter plaatse geldende maximum snelheid.

Daar onder staat de snelheid die u op dat moment rijdt.

Voorbeeld:



Als u harder rijdt dan de maximum snelheid dan verandert de kleur van de snelheid onder de tekst Quiet Zone.

De kleur oranje geeft aan dat u in de gevarenzone komt.

Voorbeeld:



Als u meer dan 10% te hard rijdt wordt die kleur rood.

Voorbeeld:



Als u langer dan 5 seconden meer dan 10% te hard rijdt wordt u bestraft. De straf wordt berekend over de hoogste snelheid die u gereden heeft tijdens het rijden van deze Quiet-Zone. Deze snelheid komt niet in beeld maar wordt wel geregistreerd. De bestraffing is gelijk aan de bestraffing bij een reguliere Snelheidscontrole.

Het einde van de Quiet-Zone wordt aangegeven door een routecontrole (Qz-exit). Ook eindigt de Quiet-Zone na een bepaalde (door de uitzetter ingestelde) tijd, dit om te voorkomen dat u na het missen van de Qz-exit controle in de Quiet-Zone blijft “hangen”.

=====

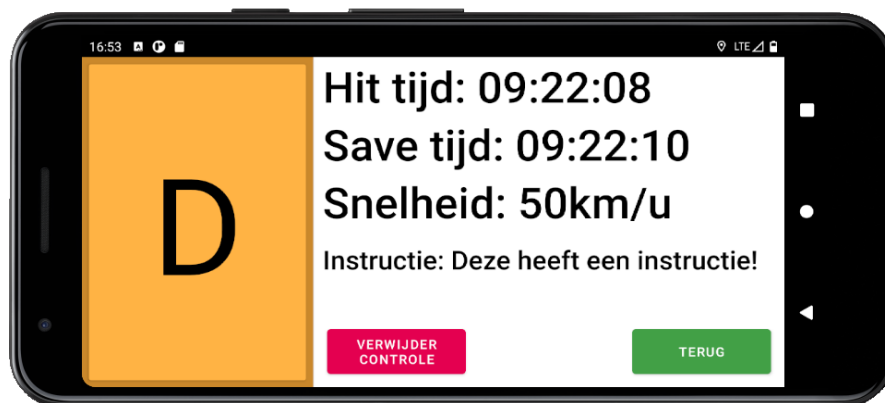
Controle verwijderen:

Tijdens de rit is het mogelijk om de laatst genomen controle te verwijderen

Dit kan alleen bij route controles die U zelf gesaved hebt.

Dus niet voor Direct Save controles en Tijdcontroles

Als U op de laatst genomen controle drukt komt U in het onderstaande menu.



U drukt op **VERWIJDER CONTROLE** als je dat wilt.

Als U dit niet wilt druk dan op **TERUG**

U komt dan weer in het menu met controles.

Nu kunt U ook weer de laatst genomen controle verwijderen.

Dit kan totdat de laatst genomen controle een DIRECT SAVE of een TC was.